

Herní pravidla

1 Obecné

HDC2007 se koná ve dnech 3.6. až 10.6.2007. Pořadatel může do turnaje se může přizvat kteréhokoliv člena FIMA nebo toho, kdo se jím chce stát (turnaj je IN). Možnost účastnit se bez schválení pořadatelem není možná. Přihlášky předem jsou povinné pro všechny, pokud v konkrétním případě neurčím jinak.

Celkem je 7 hracích dní počínaje nedělí a konče sobotou, sobota je celá hracím dnem, odjíždí se v neděli.

Pořadatelem turnaje je JAP.



2 Části HDC

HDC se skládá z osmi samostatných turnajů:

Liha japonského císaře

Sedm turnajů Poháru sedmi samurajů.

2.1 Liha japonského císaře

2.1.1 Hrací systém

Hraje se jako tabulka každý s každým (z těch, kdo se do ní přihlásili). Best of 4 na 3, kategorie 10, GP 8.

2.1.2 Účast a termíny zápasů

Hraje se od pondělí do soboty.

Do Lihy japonského císaře se může přihlásit každý účastník přihlášený na HDC2007 alespoň na 3 dny od pondělí do soboty včetně. V případě, že se na kratší dobu než délka Lihy japonského císaře přihlásí příliš účastníků, takže by někteří další účastníci museli hrát víc jak dva zápasy denně a nevysloví s tím výslovný souhlas, pořadatel podle svého výběru vyloučí některé týmy přihlášené na kratší dobu z Lihy japonského císaře. Pořadatel může nařídít přesunutí termínu utkání, pokud to bude mít za cíl získat místo pro utkání týmů, které budou účastni kratší dobu. (Můžete to brát tak, že pořadatel nadiktuje zápasy tak, jak ho napadne, aby pokud možno nikdo



nehrál víc jak dva denně, pokud možno si zahrálo co nejvíc lidí, a pokud možno se to hrálo jako klasická tabulka.)

Přihlášky do Lihy japonského císaře do 25.5.2007 u JAP či MEX či BRU (nejlépe hlaste přihlášku při přihlášce na HDC). Pořadí zápasů určí pořadatel.

Pokud bude 6 a méně účastníků, hraje se jeden liový zápas denně, pokud více, hraje se od pondělí po dvou zápasech denně. Při menším počtu kol jak 5 se poslední kolo hraje v pátek.

Liový zápas začíná v 19 hodin, pokud se hrají dva za den, druhý začíná v 11 hodin. Náhradní termíny utkání účastníků, kteří nebudou na HDC po celé trvání Lihy japonského císaře, určí pořadatel.

Po dohodě hráčů lze termín zápasu přesunout, přičemž před posledním kolem musí být všechny ostatní odehrány (to se netýká zápasů přeložených s ohledem na kratší dobu pobytu některého účastníka, pokud je nelze sehrát jindy). Kromě vyjímečných případů se nedoporučuje přesouvat poslední zápas.

Začátky liových zápasů mohou být upraveny i odlišně s ohledem na nemexické aktivity (výlety).

2.1.3 Určení pořadí

Pořadí určují po sobě následující kritéria:

- body 2/1/0,
- setový rozdíl,
- vzájemná tabulka

2.2 Pohár sedmi samurajů

2.2.1 Hrací systém

Hraje se od neděle do soboty.

Hraje se jeden turnaj denně o sedmi kolech, systém acapulco. Best of 3 na 2 kategorie 8 GP 5.

Bodování 2/0, NP 1, DP 0.8.

Losování NP s čítačem (čítač v rámci dne).

Přihlášky do posledního kola při vstupu týmu do denního turnaje. Při přihlášce do posledního kola a následném odmítnutí účasti v něm nemůže tým získat kladné body do HDC (viz. dále). Taková neúčast se nepovažuje za vzdání zápasu.

2.2.2 Termíny zápasů

Kola vyhlašuje pořadatel.

První a druhé kolo se koná mezi 8 a 11 hodinou.

3. až 5. kolo mezi 13 a 18 hodinou.

6. kolo ve 20 hodin (pokud Liha začala včas). 7. kolo následně po šestém.

Termíny mohou být změněny s ohledem na nemexický (turistický) program. Vyjimečně může dojít i ke snížení počtu kol turnaje (např. při celodenním výletu do míst s nedostatkem otevřených hospod).



2.2.3 Určení pořadí

- body 2/0, NP 1, DP 0.8

- setový rozdíl

- menší počet DP

- lepší setový výsledek postupně v 1., 2. až 6. kole

3 Určení celkového pořadí v HDC

Kromě pořadí v jednotlivých turnajích (včetně ligy) se určuje i celkové pořadí v HDC.

Pro tyto účely se počítají body HDC za umístění v jednotlivých turnajích.

Za umístění v lize se hráči započítávají následující body HDC:

počet hráčů umístěných za ním minus počet hráčů umístěných před ním to celé vynásobeno u prvního (včetně dělení místa) hráče 6, u ostatních 4, přičemž záporné body se nezapočítávají.

Za umístění v každém turnaji Poháru sedmi samurajů se hráči započítávají následující body HDC:

počet hráčů umístěných za ním minus počet hráčů umístěných před ním to celé vynásobeno u prvního (včetně dělení místa) hráče 3, u ostatních kladných 2.



Schéma algoritmu pro výpočet bodů HDC za ligu:

p ... počet hráčů umístěných před počítaným hráčem

z ... počet hráčů umístěných za počítaným hráčem

bodyHDC= $\max((z-p) \cdot \text{if}(p=0, 6, 4), 0)$.

Schéma algoritmu pro výpočet bodů HDC za turnaj poháru sedmi samurajů:

p ... počet hráčů umístěných před počítaným hráčem

z ... počet hráčů umístěných za počítaným hráčem

bodyHDC= $(z-p) \cdot \text{if}(p=0, 3, \text{if}(z>p, 2, 1))$.

Celkové pořadí v HDC je dáno postupně následujícími kritérii:

- součet bodů HDC

- lepší umístění v Lize japonského císaře (neúčast odsouvá za poslední místo)

- lepší umístění postupně v čtvrtěním, pátečním, středečním, úterním, pondělním, nedělním a sobotním turnaji sedmi samurajů.

4 Termíny zápasů

Začátky kol určuje pořadatel.

Standardně jsou:

první dvě kola Poháru sedmi samurajů mezi 8 a 11 hodinou

případně jedno kolo Lihy japonského císaře od 11 hodin

třetí až páté kolo Poháru mezi 13 a 18 hodinou

Liha od 19 hodin

další kola Poháru od 20 hodin a bez zbytečných prodlev po sobě

Termíny náhradních Lihových zápasů (pokud někdo z účastníků nebude přítomen na HDO v čase kdy by měl hrát

podle tabulky, nebo bude zapotřebí toto utkání přesunout) určí pořadatel.
V lize se mohou týmy dohodnout na jiném termínu než je určený losováním nebo jako náhradní pořadatelem.
Podmínkou je aby byl sehrán před začátkem posledního kola.

5 Defaulty

Pokud hráč vzdá zápas, nesmí se v daném dnu účastnit dalších kol Poháru.

Vzdání zápasu v Lize má za následek výsledek 0:3 (oboustranné vzdání dává oběma týmům 0 bodů a pro setový rozdíl -3).

Druhé vzdání zápasu v Lize znamená vyřazení z Lihy. Pokud tým odehrál víc jak 1/2 kol tak všechna ostatní má výsledek 0:3. Pokud odehrál méně jeho výsledky se škrtnou z tabulky. Takový tým je poslední v Lize a pro výpočet bodů HDC se na něj nahlíží jako na tým, který Lihu nehrál.

Vzdání zápasu v Poháru má za následek výsledek 0:2 (oboustranné vzdání dává oběma týmům 0 bodů a setový rozdíl -2).

Vzdání zápasu v Poháru má za následek, že tým nemůže obdržet kladný počet bodů HDC za příslušný turnaj Poháru.

6 Ostatní

V případě, že pořadatel nefunguje a nesvěřil nikomu pořádání, přechází pořádání (pokud to daný účastník neodmítne) po řadě na: MEX, BRU, OST.

Odehrání kteréhokoliv zápasu mimo určená místa (např. v průběhu výletu) musí být odsouhlaseno pořadatelem, který může stanovit podmínky, za kterých může být takový zápas odehrán (jde zejména o důvěryhodnost dodaného výsledku – např., že s nahlášeným výsledkem budou oba hráči souhlasit nebo bude svědek zápasu).

V případě sporu o zasedací pořádek rozhoduje pořadatel.

Pořadatel si vyhrazuje právo posoudit sporné situace pro účely evidence v HDC a to i případně v rozporu s následujícím rozhodnutím RB FIMA, pokud se tím případem bude zabývat. (Pokud případ rozhodne RB FIMA ještě dřív, než bude třeba znát výsledek pro HDC, pořadatel pochopitelně použije její rozhodnutí.)

Pořadatel si vyhrazuje právo označit zápas za vzdaný ze strany jednoho nebo obou týmů, pokud nějaké chování, které se zápasu týká, posoudí jako velmi nemexické. (Mimo jiné se to může týkat opakovaných problémů při dopíjení piva, i když rozhodčí zápasu je uzná za korektní. Rovněž tak bezdůvodné požadavky na otáčení stolu, vykonávání jakýchkoliv činností obtěžujících protihráče a ostatní týmy "aby to přineslo štěstí" nebo "nepřineslo smůlu".)

Pořadatel má právo při nevhodném chování týmu jej vykázat z prostor, kde se koná HDC, a to i trvale.

Výklad pravidel provádí pořadatel. Při výskytu situace, kterou pravidla neřeší, bude pořadatel postupovat nejprve podle toho, jak si pamatuje, že byla řešena dříve na HDO/C nebo jinde. Pokud si nepamatuje, že by taková situace byla řešena, rozhodne nějakým způsobem (předpokládá se, že bude řešení konzultovat s RB FIMA).

Pořadatel může tato pravidla změnit, pokud nějaké ustanovení se ukáže jako vzbuzující odůvodněnou velkou nevoli účastníků, nebo pokud nastane neočekávaná situace, při které použití těchto pravidel bude velmi nevhodné.

Pořadatel má pro účely udílení cen právo rozhodnout o udělení ceny týmům, které dělí místo, pomocí losu, případně může pro jednotlivé turnaje použít další kritéria, pokud jsou k dispozici data (např. gamy ze vzájemného zápasu apod).



Kdo se pozvrací na nevhodném místě, tomu BRU provede něco strašného. Náklady na pohřeb si pak účastník platí sám. Pokud se pozvrací pořadatel, může rozhodnout o jiném postupu.

Týmy svou účastí na HDC2007 vyslovují souhlas s těmito pravidly.